



## **Shkenca Kompjuterike dhe TI / BSc (180 ECTS)**

### **Qëllimi**

Dekan, Prof.Dr. MefailTahiri ProDekan,  
Ligj.Mr.sc. KastriotBlakaj, PhD.c.

Qëllimi i përgjithshëm i programit Shkenca Kompjuterike dhe TI është për të krijuar studentë të diplomuar të cilët do të jenë në gjendje të marrin pjesë në zhvillimin dhe mirëmbajtjen e informatikës softwerike apo sistemeve të informacionit qoftë në sektorët privatë ose publikë të industrisë apo qeveri.

Qëllimi është që të pajisë studentët me aftësi për të shfrytëzuar metodat e shkencave kompjuterike, mjetet dhe aftësitë e projektimit të cilat do të mundësojnë ata për të hartuar dhe të zhvilluar aplikacione për kompani të ndryshme në përputhje me zhvillimet moderne të IT-së. Për të përmirësuar performancën e punës të një studenti dhe për të mundësuar atij / asaj për të kontribuar në mënyrë efektive në bazë të njohurive të punëdhënësit.

Mundësojnë studentët për të ndërmarrë një ROL më efektiv në sistemet e dizajnit softwarike dhe zhvillimit të tyre.

Ti mundësojë studentët të kenë një kuptim të thellë të strategjive të reja të zhvillimit të softuerit dhe arkitekturave të përshtatshme për hartimin e Internet-orientuar aplikimeve. Përveç kësaj Shkenca Kompjuterike dhe TI do të mundësojë studentët të:

Kenë aftësinë për të aplikuar njohuri të specializuara dhe aftësitë për analizën dhe zgjidhjen e problemeve komerciale në tregti dhe industri.

**Kohëzgjatja e studimeve: 3 vite akademike / 6 semestra**

**Kreditë e fituara: 180 ECTS**

**Grada e fituar: Bachelor of Science**

## **Programi: Bachelor në shkenca kompjuterike – IT**

<b>VITI I</b>					
<b>SEMESTRI I</b>			<b>Orë/ Javë</b>		
<b>Nr</b>	<b>O/Z</b>	<b>Lënda</b>	<b>L</b>	<b>U</b>	<b>ECTS</b>
1.	O	Bazat e teknologjisë së informacionit	2	3	6
2.	O	Matematika I	2	2	7
3.	O	Bazate e elektroteknikës	2	2	6
4.	O	Gjuhë angleze I	2	2	5
<b>Lëndët zgjedhore</b>					
5.	Z	Bazat e kontabilitetit	2	2	6
6.	Z	Softver aplikativ	2	2	6
7.	Z	Menaxhimi i prezentimit medial	2	1	6
8.	Z	Lëndë opcionale			6
<b>SEMESTRI II</b>			<b>Orë/ Javë</b>		
1.	O	Interneti me Web Design	2	2	7
2.	O	Rrjeta kompjuterike	2	2	5
3.	O	Matematika II	2	2	6
<b>Lëndët zgjedhore</b>					
4.	Z	E drejta biznesore	2	2	6
5.	Z	Bazat e biznesit	2	2	6
6.	Z	Shkrimi akademik I	2	2	6
7.	Z	Lëndë opcionale			6

<b>VITI II</b>					
<b>SEMESTRI III</b>			<b>Orë/ Javë</b>		
<b>Nr</b>	<b>O/Z</b>	<b>Lënda</b>	<b>L</b>	<b>U</b>	<b>ECTS</b>
1.	O	Informatikë biznesi	2	2	6
2.	O	Algoritme me principe të programimit	2	2	6
3.	O	Baza relacionale të të dhënave	2	1	6
<b>Lëndët zgjedhore</b>					
4.	Z	Kërkime operacionale	2	2	6
5.	Z	Menaxhimi i resurseve njerëzore	2	1	6
6.	Z	Menaxhimi i NVM	2	2	6
7.	Z	Lëndë opsionale			6
<b>SEMESTRI IV</b>			<b>Orë/ Javë</b>		
1.	O	Projektimi i bazave të dhënave	1	2	6
2.	O	Programim	2	2	6
3.	O	Biznes elektronik	2	2	6
<b>Lëndët zgjedhore</b>					
4.	Z	Mikroekonomia	2	1	6
5.	Z	Bazat e elektronikës	2	2	6
6.	Z	Qarqe kompjuterike	2	2	6
7.	Z	Statistikë	2	2	6
8.	Z	Lëndë opsionale			6

<b>VITI III</b>					
<b>SEMESTRI V</b>			<b>Orë/ Javë</b>		
<b>Nr</b>	<b>O/Z</b>	<b>Lënda</b>	<b>L</b>	<b>U</b>	<b>ECTS</b>
1.	O	Programimi Transact. -SQL	2	2	6
2.	O	Arkitektura dhe organizimi i kompjuterëve	2	1	5
3.	O	Programimi i orientuar në objekte	2	2	7
<b>Lëndët zgjedhore</b>					
4.	Z	Menaxhimi i projekteve	2	2	6
5.	Z	Sistemet e manxhimit të bazave të dhënave	2	1	6
6.	Z	Teknologjitë e bazuara multimediale	2	2	6
7.	Z	Teknikat matëse	2	1	6
8.	Z	Lëndë opcionale			6

<b>VITI III</b>					
<b>SEMESTRI VI</b>			<b>Orë/ Javë</b>		
-	O	Projektimi i sistemeve të informacionit	2	2	6
-	O	Sisteme operative	0	2	6
-	O	Internship & Punë praktike			4
-	O	Punimi i diplomës			8
<b>Lëndët zgjedhore</b>					
-	Z	Sisteme inteligjente multimediale	2	1	6
-	Z	Programimi në Internet	2	1	6
-	Z	Lëndë opcionale			6